**Video 21 - Archivos III (BufferedReader - BufferedWriter)**

Texto

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Analizando el código

Texto

Descripción generada automáticamenteen esta primera línea lo que hace es declara una instancia de tipo FileWriter llamada entrada, le pasa una ruta y el estado seteado en true para no borrar lo escrito, para poder adicionar a lo que ya esta grabado en la memoria.



Luego creo una instancia de tipo BufferedWriter llamada “miBuffer” y le paso la instancia creada anteriormente llamada “entrada”.



Luego a esta nueva instancia le mando la escritura y le digo que la escriba.

Texto

Descripción generada automáticamente

Por último, voy a cerrar las instancias creadas.

Otro método llamado lee líneas

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Lo mismo que en el anterior método solo que en este caso declaramos el objeto FileReader y luego utilizamos un try catch para verificar la existencia del archivo.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Declaro una variable String “línea” en vacío para que me dé true en la primer vuelta del while

Aclaración:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Muestro la primera línea vacía. Y luego miBuffer.readLine() me va a devolver cada una de esas líneas. Las líneas del texto que estoy leyendo. Cuando no tenga más líneas para leer esto va a devolver null y va a provocar la salida del while.





Cierro la instancia del FileReader y BufferedReader.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Ya en principal: llamo al método escribe líneas y luego lo muestro.